



# Problema dos Leitores/Escritores

## ⇒ Descrição

- ✓ Implemente a solução do problema conforme visto em sala de aula
  - Serão 5 leitores e 5 escritores
  - Utilize **EXATAMENTE O MESMO CÓDIGO** visto em aula e também disponível no livro texto
- ✓ Utilizar uma GUI como cenário de funcionamento do protocolo
  - **Seja criativo: este item fará parte da avaliação**
- ✓ Para permitir a SIMULAÇÃO de vários cenários de execução, o seu código deverá ter os seguintes controles
  - **Botão RESET:** permite reiniciar a simulação
  - **VELOCIDADE:** TODOS os leitores e TODOS os escritores deverão ter controles **individuais** para as atividades de:
    - Leitores: `leBaseDeDados()` e `para utilizaDadoLido()`
    - Escritores: `obtemDado()` e `para escreveBaseDeDados()`;
  - **Botão PAUSA/RETOMADA:** leitores e escritores deverão ter controles **individuais** para pausar e/ou retomar sua execução