



Problema do Barbeiro Dorminhoco

⇒ Descrição

- ✓ Implemente a solução do problema conforme visto em sala de aula
 - Serão 5 cadeiras de espera
 - Utilize **EXATAMENTE O MESMO CÓDIGO** visto em aula e também disponível no livro texto
- ✓ Utilizar uma GUI como cenário de funcionamento do protocolo
 - **Seja criativo: este item fará parte da avaliação**
- ✓ Para permitir a SIMULAÇÃO de vários cenários de execução, o seu código deve ter os seguintes controles
 - **Botão RESET:** permite reiniciar a simulação
 - **VELOCIDADE:** implementar controle **individual** de velocidade para barbeiros e clientes:
 - Barbeiro: cortaCabelo()
 - Clientes: fluxo de chegada de clientes na barbearia (um controle só para todos)
 - **Botão PAUSA/RETOMADA:** barbeiro e (fluxo de) clientes deverão ter controle **individuais** para pausar e/ou retomar sua execução