



Problema do Jantar dos Filósofos

⇒ Descrição

- ✓ Implemente a solução do problema conforme visto em sala de aula
 - Apenas com 5 filósofos
 - Utilize **EXATAMENTE O MESMO CÓDIGO** visto em aula e também disponível no livro texto
- ✓ Utilizar uma GUI como cenário de funcionamento do protocolo
 - **Seja criativo: este item fará parte da avaliação**
- ✓ Para permitir a SIMULAÇÃO de vários cenários de execução, o seu código deve ter os seguintes controles
 - **Botão RESET:** permite reiniciar a simulação
 - **VELOCIDADE:** cada filósofo permitir controle **individual** da velocidade para os estados de PENSAR E COMER
 - OU SEJA, cada filósofo possui DOIS controles de velocidade: um para o estado de PENSAR e outro para o estado de COMER
 - **Botão PAUSA/RETOMADA:** cada filósofo deve ter controle **individual** para pausar e/ou retomar sua execução